Texto justificación gráfica y tecnológica.

En este texto, vamos a detallar la fundamentación de los elementos gráficos y tecnológicos elegidos.

**Elementos gráficos:**

Hemos decidido como temática la historia Griega y Egipcia enfocándonos principalmente en mitología con deidades femeninas. Con esto buscamos fomentar la visibilidad y el interés del conocimiento de la historia pasada.

El juego tendrá una estructura simple. Contará con un pop-up emergente con el que podremos añadir a los alumnos. Cuenta con dos botones para agregar y eliminar y un input para ingresar al jugador

La música que hemos elegido nos recuerda a las viejas batallas y duelos entre dioses y diosas de mitologías antiguas.

Las imágenes, animaciones y botones representan la temática mitológica y favorecen la inmersión y la atención del usuario. También hemos añadido animaciones con forma de constelación.

**Elementos tecnológicos:**

Hemos vinculado un pop-up a un botón con un evento “onclik”. Ese botón lo hemos llamado “nuevo jugador”. Al activar este evento, se abre una ventana emergente en la cual podemos registrar a los usuarios y eliminarlos.

Además, hemos creado otro botón con el mismo evento vinculado a dos funciones de aleatoriedad. Por un lado, tenemos una lista asignada de imágenes y por otro lado, la lista del usuario. Cuando se interactúa con el botón “jugar” aparece un elemento aleatorio de cada una de las dos listas.

La web se adapta versión escritorio y Tablet cambiando su estructura de un modo horizontal a un modo vertical.